

Tapiola Golf ry Kilpailumääräykset

Päivitetty 3.5.2021

(nämä määräykset ovat aina voimassa Tapiola Golf Ry:n järjestämissä kilpailuissa, ellei kilpailukutsussa tai kilpailuohjeessa ole toisin mainittu)

Osallistumisoikeus

Kilpailut ovat avoimia kaikille amatööripelaajille sekä ammattilaisille. Voidakseen voittaa palkinnon tasoituksellisessa sarjassa pelaajalla on oltava WHS-järjestelmän mukainen tasoitus. Muussa tapauksessa pelaaja voi voittaa palkinnon ainoastaan tasoituksettomassa sarjassa. Epäselvissä tapauksissa osallistumisoikeuden ratkaisee kilpailutoimikunta tai kilpailunjohtaja.

Säännöt

Kilpailuissa noudatetaan R&A:n voimassaolevia golfsääntöjä, joista Suomen Golfliitto on tuottanut suomenkielisen sääntökirjan sekä Tapiola Golfin voimassaolevia paikallissääntöjä. Golfin sääntöjen mukaan pelaajan tehtävänä on tuntee golfin säännöt ja kilpailua koskevat määräykset (sääntö 1.3). Rangaistukset pelissä perustuvat golfin sääntöihin tai peliä koskeviin määräyksiin. Tällaisia sääntöjä ovat myös amatöörisäännöt ja tasoitusmääräykset. Ilmoittautuessaan kilpailuun pelaaja sitoutuu noudattamaan Suomen Golfliiton vahvistamia sääntöjä ja määräyksiä, kuten dopingmääräyksiä, eettisten arvojen ja reilun pelin periaatteita. Tapiola Golfilla, pelaajan kotiseuralla ja Golfliiton hallituksella on rankaisovalta kilpailussa tai sen yhteydessä tapahtuneisiin rikkeisiin.

Osanoton peruuttaminen

Pelaaja voi perua osallistumisensa ilman sanktioita ennen ilmoittautumisajan umpeutumista. Ilmoittautumisajan umpeuduttua kilpailuun ilmoittautunut pelaaja on velvollinen maksamaan kilpailumaksun, vaikkei kilpailua pelaisikaan. Kilpailun johtaja voi myöntää vapautuksen kilpailumaksusta, jos poisjäännille on hyväksyttävä syy ja ilmoitus on saapunut viimeistään puoli tuntia ennen kilpailijan lähtöaikaa. Kilpailusta poisjääminen saattaa johtaa kilpailumaksun perimisen lisäksi myös muihin kurinpidollisiin toimenpiteisiin.

Jälki-ilmoittautuminen

Kilpailuihin otetaan jälki-ilmoittautuneita vain osanottonsa peruuttaneiden pelaajien tilalle sekä arvonnassa mahdollisesti tyhjiksi jääneille paikoille. Jälki-ilmoittautuneet sijoitetaan ilmoittautumisjärjestyksessä jonotuslistalle.

Kilpailumaksu

Pelaajan tulee suorittaa kilpailukutsussa mainittu kilpailumaksu ennen kierrokselle lähtöä.

Starttijärjestys

Kilpailijat arvotaan kolmen tai neljän hengen ryhmiin. Parikilpailuissa ryhmiin arvotaan kaksi joukkuetta. Kolmen tai neljän hengen Scramble-kilpailuissa kukin joukkue pelaa omana ryhmänään. Reikäpelikilpailuissa otteluparit arpoivat keskenään ensimmäisen lyöntipaikan aloitusjärjestyksen.

Tasoitukset

Pelaaja vastaa ilmoitetun tasoituksensa oikeellisuudesta. Korkein sallittu pelitasoitus kilpailuissa on 36. Kilpailuihin voidaan ottaa kilpailijoita, joiden pelitasoitus on korkeampi, mutta he pelaavat tasoituksella 36. Kilpailusarjoihin ilmoitetut tasoitusrajat ovat tarkan tasoituksen mukaisia.

Käytettävät tiiauspaikat

Ellei toisin ilmoiteta, miehet käyttävät tiipaikkoja 57 ja naiset tiipaikkoja 46. Alle 13-vuotiaat pojat ja 65 vuotta täyttäneet miehet voivat tasoituksellisissa kilpailuissa valita, pelaavatko kilpailun tiiltä 57 vai 46.

Kilpailun tuomari

Kilpailuun voidaan nimetä tuomareita. Nimettyjen tuomareiden olemassaolosta riippumatta myös kilpailunjohtajat toimivat kilpailun tuomareina. Kilpailunjohtaja voi osallistua kilpailuun.

Hidas peli

Kierroksen kokonaispelaiaika ei saa ylittää 4 tuntia. Ryhmä voidaan ottaa aikatarkkailuun, mikäli ryhmä jää aikataulusta tai muiden kuin ensimmäisen kilpailuryhmän kyseessä ollessa enemmän kuin lähtövälin verran edellä pelaavasta ryhmästä. Aikatarkkailun aloittamisesta ei välttämättä ilmoiteta ryhmälle. Mikäli pelaaja käyttää lyöntiinsä enemmän kuin 40 sekuntia siitä, kun on hänen vuoronsa lyödä, saa pelaaja rangaistuksen pelin viivyttämisestä seuraavasti:

Ensimmäinen rikkomus: Varoitus

Toinen rikkomus: Yksi rangaistuslyönti

Kolmas rikkomus: Kaksi rangaistuslyöntiä

Neljäs rikkomus: Kilpailusta sulkeminen

Aikatarkkailua tekevät vain tuomari tai kilpailun johtaja. Lyöntiin käytettävän ajan mittaaminen alkaa, kun tuomarin tai kilpailun johtajan mielestä on pelaajan vuoro lyödä. Aikatarkkailu päättyy tuomarin ilmoituksesta, ryhmän saavuttaessa aikataulun tai edellä menevän ryhmän. Mikäli ryhmä joutuu aikatarkkailuun useamman kerran kierroksen aikana, edellisen aikatarkkailun rangaistukset huomioidaan seuraavassa aikatarkkailussa.

Kuljetus

Kaikkien pelaajien tulee kulkea jalkaisin, ellei Kilpailutoimikunta tai kilpailun johtaja anna lupaa käyttää golfautoa tai jotakin muuta kuljetusta.

Tuloksen palauttaminen

Pelaajan on palautettava tuloksensa caddiemasterille välittömästi kierroksen jälkeen.

Tasatulosten ratkaiseminen

Tasoituksellisissa kilpailuissa tasatilanteessa voittaa pienemmällä tarkalla tasoituksella pelaava pelaaja. Tasoituksettomien kilpailujen tasatulokset ratkaistaan ns. matemaattisella menetelmällä (viimeiset 9, 6, 3 ja 1 reikää, arpa). 36 reiän kilpailussa huomioidaan ensin viimeisten 18 reiän tulos ja vastaavasti 54 tai 72 reiän kilpailuissa viimeisten 36 ja 18 reiän tulokset.

Mestaruuskilpailuissa voitto ratkaistaan välittömästi suoritettavalla ”sudden death”-uusinnalla. Uusintareiän/ -reiät päättää Kilpailutoimikunta.

Kilpailun päättyminen

Kilpailu tai ottelu katsotaan päättyneeksi, kun palkintojenjaon päättymisestä on kulunut 15 minuuttia tai tulokset on julkaistu.

Scramble-kilpailussa noudatettavat erityissäännöt

(nämä säännöt koskevat kaikkia Tapiola Golf Ryn järjestämiä Scramble-kilpailuita, ellei kilpailukutsussa tai kilpailuohjeessa toisin mainita)

Pelaaminen tiiltä

Kaikki pelaajat lyövät avauksensa määritetyiltä tiiltä. Joukkue voi valita vapaasti lyöntijärjestyksen.

Väylälyönnit

Joukkue valitsee pallon, jonka paikalta jatkavat peliä. Pallon paikka merkitään. Pelaaja, jonka pallo valittiin, lyö ensin pallon alkuperäiseltä paikaltaan.

Texas Scramblessa valitun pallon lyönyt pelaaja jättää seuraavan lyönnin lyömättä.

Pelaajat asettavat vuorollaan pallonsa mahdollisimman lähelle alkuperäistä paikkaa (enintään 15 cm:n päähän). Karheikosta ei voi tulla väylälle ja väylältä ei voi tulla viheriölle.

Viheriöllä

Pallon paikka merkitään ja kaikki joukkueen pelaajat puttaavat haluamassaan järjestyksessä. Oman joukkueen puttia voi seurata myös puttilinjan jatkeelta. Kupin viereen pysähtyneen putin saa napauttaa kuppiin, jos tekee sen merkkeamatta. Tämän jälkeen muut joukkueen jäsenet saavat vielä putata puttinsa edellisestä paikasta. Jos sen sijaan pelaaja puttaa palloa merkitsemisen jälkeen, on ko. pallo joukkueen ainoa tuloksen tekevä pallo.

Varapallo

Jos joukkue joutuu lyömään varapallon, valitaan pelaaja, jonka pallolle varapallo lyödään. Merkitystä tällä on tiiltä lyötäessä – eli valitaan, miltä tiiltä kaikki lyövät varapallon - tai kuka jättää Texas Scramblessa lyömättä.